

「アニメーション基礎」は こんな授業を行なっています

「アニメーション基礎」は…

デジタルによるアニメーション制作(グループワーク)を通し、メディアコンテンツ・アニメーション産業に対する理解を深めながら、社会人として必要な資質を身につける事を目的としている授業です。

前期は個人実習、後期はグループワーク

それらを通し、PhotoShop, Animateの操作、コミュニケーション能力や表現力、観察・洞察力の向上、知識の応用力を身につけます。

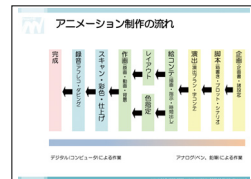
※Adobe®PhotoShop®は写真加工のソフトウェアですが、イラスト・アニメ制作の他、メディア(出版・写真・放送など)業界では、就職時の応募要件にも挙げられる標準的なもので、Adobe®Animate®は、デジタルアニメーション、web(HTML5)、ゲーム開発などに用いられているソフトウェアです。この機会に触れてみませんか?

1学期	アニメーション概論	<ul style="list-style-type: none"> ・プリント、スライド、DVDによる概論、歴史の講義 -歴史 -動画作成基礎 -制作工程
	PhotoShop, Animate基礎	<ul style="list-style-type: none"> ・PhotoShop, Animate,の操作説明
	アニメーション基礎	<ul style="list-style-type: none"> ・シナリオ、絵コンテの作成基礎と実習 ・キャラクター設定基礎と実習 ・動画制作基礎と実習(歩くアニメ)
2学期	グループ作品の企画・制作1	<ul style="list-style-type: none"> ・グループワーク -シナリオ検討と作成 -絵コンテ検討と作成 -キャラクター設定検討と作成
	グループ作品の企画・制作2	<ul style="list-style-type: none"> ・グループワーク -作画・彩色(PhotoShop, Animate操作応用)
3学期	グループ作品の企画・制作3	<ul style="list-style-type: none"> ・グループワーク -編集(PhotoShop, Animate操作応用) ・プレゼンテーション -制作作品の発表、上映
評価方法	<p>成績は提出物で評価しています (絵の巧い下手ではなく、期日を守る事、必要な内容が記されている事、などを重視します)</p> <p>1学期: シナリオ、絵コンテ、キャラクター設定、歩くアニメ(Animate) 2~3学期: グループ作品のシナリオ、絵コンテ、キャラクター設定、PhotoShop, Animateの各データ</p>	

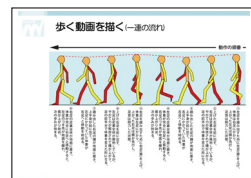
※受講生には、グループ作品を収めたDVDを差し上げています、またグループ作品は、荻高祭にて上映しています。



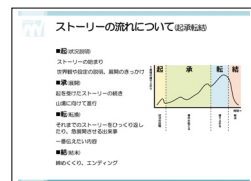
授業風景



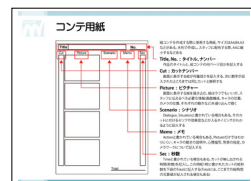
アニメーション概論講義資料



アニメーション基礎講義資料



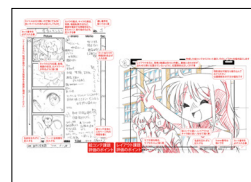
アニメーション基礎講義資料



絵コンテ講義資料



キャラクター設定参考例



絵コンテ・レイアウト参考例



荻高祭上映会風景